



Nauka programowania. Rusz głową!

Eric Freeman

Drogi Czytelniku! Poniżej zamieszczona jest errata do książki:

"Nauka programowania. Rusz głową!"

Jest to lista błędów znalezionych po opublikowaniu książki, zgłoszonych i zaakceptowanych przez naszą redakcję. Pragniemy, aby nasze publikacje były wiarygodne i spełniały Twoje oczekiwania. Zapoznaj się z poniższą listą. Jeśli masz dodatkowe zastrzeżenia, możesz je zgłosić pod adresem

<https://onepress.pl/user/erraty>

Strona	Linia	Jest	Powinno
168	4. magnesik w ramce z magnesikami kodu	<code>while i > len</code>	<code>while i < len</code>
214	trzeci wiersz w pierwszej ramce "Zaostrz ołówek. Rozwiązanie"	<code>pobierz_szczekanie(20)</code> <code>HAU HAU</code>	<code>pobierz_szczekanie(20)</code> <code>hau hau</code>